

## Положение о проведении городской интеллектуально - познавательной интернет - игры «Эрудить»

### 1. Общие положения

Настоящее Положение определяет условия организации и проведения муниципальной интеллектуально – познавательной интернет - игры «Эрудиты» для учащихся 7 - 11 классов общеобразовательных учреждений (далее - Игра);

Интеллектуально-познавательная интернет - игра направлена на активизацию интереса к изучению физики, математики, астрономии популяризацию имен ученых, развитие экспериментальных навыков, формирование физико-математического мировоззрения учащихся.

Инициатором проведения Игры является МБОУ «Школа № 39 «Центр физико математического образования» и ЦМИСО.

Площадкой проведения интернет – игры является платформа MOODLE размещенный по адресу school39rznplanet

### 2. Цель и задачи

**Цель:** выявление, поддержка и развитие одаренных учащихся.

**Задачи:**

- развитие нестандартного стиля мышления;
- активизация внеклассной и внешкольной работы по физике, математике, астрономии;
- развитие навыков исследовательской деятельности;
- создание творческих коллективов, объединенных общей целью, для развития способностей детей 7 - 11 классов и раскрытия их творческого потенциала.

### 3. Организаторы

- ЦМИСО;
- МБОУ «Школа № 39 «Центр физико математического образования».

### 4. Участники

Учащиеся 7 – 11 классов муниципальных общеобразовательных учреждений г. Рязани.

### 5. Порядок подготовки и проведения

Общеобразовательное учреждение для участия в Игре выставляют 1 команду, состоящую из 5 участников разных классов.

Общеобразовательное учреждение для участия в Игре в срок до 9 ноября 2020 года подаёт заявку (Приложение № 1) на почту [school39ryazan@mail.ru](mailto:school39ryazan@mail.ru). и регистрируется на сайте school39rznplanet и создает личный кабинет.

### 6. Форма проведения:

Игра проводится в четыре этапа:

**Подготовительный этап: с 3 ноября по 12 ноября**

1. Регистрация;
2. Презентация команды (не более 5 слайдов).

**1 этап: до 17 декабря (задания будут доступны с 16 ноября)**

1. Решение различных задач по физике, математике и астрономии первого уровня.
2. Загрузка решения в личные кабинеты.

**2 этап: до 11 февраля**

1. Решение различных задач по физике, математике и астрономии второго уровня.
2. Загрузка решения в личные кабинеты.

**3 этап: до 8 апреля**

1. 5 команд, набравших наибольшее количество баллов по итогам предыдущих этапов, проходят в заключительный тур.
2. Решение различных задач по физике, математике и астрономии третьего уровня.
3. Загрузка решения в личные кабинеты

**8. Оргкомитет**

8.1. Оргкомитет конкурса является основным координирующим органом по подготовке и проведению игры.

8.2. Оргкомитет:

- разрабатывает положение и необходимую документацию;
- контролирует общий порядок проведения Игры;
- подводит итоги Игры.

**9. Подведение итогов и награждение победителей**

Итоги подводятся до 12 апреля 2021 года.

Все команды Игры получают сертификаты участников.

Три команды, набравшие наибольшее количество баллов, становятся победителями Игры. Победители Игры награждаются дипломами.